



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Déplacement d'un personnage riggé sur courbe de Bézier**

**Subject: Re: Déplacement d'un personnage riggé sur courbe de Bézier**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 13/11/2019 10:19:12

Salut, CBY.

Si tu lances le squelette et que le perso ne suit pas, c'est qu'il n'est pas correctement riggé.

Quand tu déplaces le squelette à la main, le perso suit-il ?