



Forum: Questions & Réponses

Topic: Déplacement d'un personnage riggé sur courbe de Bézier

Subject: Re: Déplacement d'un personnage riggé sur courbe de Bézier

Posté par: CBY

Contribution le : 13/11/2019 11:13:25

Bonjour,

et merci pour le suivi. La réponse à ta question est oui.

Pour le moment j'ai bypassé le problème ayant temporairement déplacé mon armature manuellement en plusieurs points en mode Objet et fait des LocRotScale. Le mesh suit sans problème.

Mais ce n'est pas très satisfaisant.

Sur quoi faut-il appliquer le follow path? A priori on ne semble pouvoir l'appliquer que sur un seul bone et pas sur toute l'armature? Si je l'applique sur le 1er bone, ça ne marche pas.