



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Déplacement d'un personnage riggé sur courbe de Bézier**

**Subject: Re: Déplacement d'un personnage riggé sur courbe de Bézier**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 13/11/2019 11:45:28

Tu dois le mettre sur l'armature entière, donc en mode objet.

Il arrive souvent (enfin, il m'arrive à moi) quand on jongle avec les armatures qu'on oublie de repasser de pose mode à objet mode. Alors on veut sélectionner autre chose et on n'y arrive pas, puisqu'on est toujours en pose mode de l'armature.