



Forum: Questions & Réponses

Topic: fusionner plusieurs matériels en un seul

Subject: Re: fusionner plusieurs matériels en un seul

Posté par: moonboots

Contribution le : 18/11/2019 9:14:18

joindre des matériels ? C'est un peu vague... Si tu as joint plusieurs objets pour qu'ils n'en fassent qu'un, tu trouveras tous les materials dans l'onglet Materials. Peut-être veux-tu parler d'objets que tu as unwrappé, qui ont des images pour textures et tu voudrais fusionner toutes ces images en une seule ? Dans ce cas il semble qu'il faille faire un bake des images existantes vers une nouvelle, comme expliqué ici :

<https://blender.stackexchange.com/questions/32677/how-to-combine-two-different-textures-into-one>

<https://www.youtube.com/watch?v=spPX3JZOtRc>