



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème shader emission 2.8

Subject: problème shader emission 2.8

Posté par: babine

Contribution le : 18/11/2019 19:23:59

bonjour à tous

J'ai un petit problème en temps normal une forme à laquelle on implique un shader d'émission est censée éclairer les objets qui l'entourent mais depuis la maj 2.8 sa ne fonctionne plus pour moi, ma forme fait bien de la lumière mais ne la diffuse pas sur les objets alentour. Avez vous une explication /solution ?

merci à vous