



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème shader emission 2.8

Subject: Re: problème shader emission 2.8

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 19/11/2019 0:31:19

Salut, babine et bienvenue sur le

Oui, j'ai fait des recherches et ce n'est pas très clair, c'est le cas de le dire.

Ça marche avec Cycles mais pas avec Eevee.

Pourtant ça devrait. J'ai lu dans un rapport de bug que dans Eevee il faut sélectionner Screen Space Reflections ou utiliser un Lightprobe, mais ça n'a rien donné pour moi.