



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème shader emission 2.8

Subject: Re: problème shader emission 2.8

Posté par: moonboots

Contribution le : 19/11/2019 11:50:32

a priori avec Eevee le shader Emission n'émet pas de lumière, il faut ajouter une lampe, peut-être que ça va évoluer (?)