



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: config pour projet d'>environ 30 000 000 de vertex**

**Subject: Re: config pour projet d'>environ 30 000 000 de vertex**

Posté par: papillon

Contribution le : 20/11/2019 5:07:26

Bonjour Bibi09 et vinceproduc. Encore merci pour vos infos.

Plusieurs sites que j'ai parcourus indiquent que le processeur CPU est surtout utile pour le rendu, le GPU de la carte graphique servant plutôt pour la modélisation. Qu'en est il d'après vous ?

Niveau CPU, le 1950X est le choix sur lequel je souhaitais partir au début, mais j'ai également remarqué le Ryzen 9 3900X qui paraît plus vélocité du fait de sa fréquence. J'hésite entre ces deux CPU, leur prix étant équivalents. La Carte mère en revanche des Threadripper est plus chère, mais peut être plus évolutive qu'en pensez vous ?

.