



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: config pour projet d'environs 30 000 000 de vertex**

**Subject: Re: config pour projet d'environs 30 000 000 de vertex**

Posté par: papillon

Contribution le : 20/11/2019 22:31:26

Bon, alors effectivement, en version 2.80, le résultat en rendu est environ 3 fois plus rapide (23 secondes au lieu d'1:13 minutes). En revanche, c'est sans les textures, qui visiblement ne sont pas gérées depuis la version 2.79. Je cherche une solution pour que mes meshes se les voient ré-attribuées. mais je rame un peu pour l'instant. En tout cas merci encore pour tes éclaircissements.