



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: [NEWS] Sortie de Blender 2.81 !

Subject: [NEWS] Sortie de Blender 2.81 !

Posté par: ebrain

Contribution le : 22/11/2019 10:28:12

Blender 2.81 est sorti aujourd'hui, et elle résout tout un tas de petits soucis de finition.

Au programme des nouveautés :

- Le Sculpt Mode totalement revu (nouveau curseur, nouveaux réglages par défaut, de meilleurs outils de Masking, des brosses plus précises, de nouveaux outils)
- Retopologie automatique (deux outils de retopo, l'OpenVDB Voxel et le Quadriflow)
- Cycles encore amélioré, avec le support des Nvidia RTX, de l'ajout d'un noeud de compositing Intel Open Image Denoise pour le débruitage d'un rendu, rendu toujours plus rapide)
- Eevee après avoir fait son apparition il y a 3 mois se voit doté de beaucoup d'optimisations et de nouveautés comme les ombres douces ont été refaites, les volumétries ont été plus rapides, le Bump Mapping revu pour être plus précis, les ombres de contact plus précises, le soleil maintenant a des limites de distance automatiques, la transparence a été aussi revue)
- Grease Pencil encore amélioré (nouvelles brosses, traits améliorés, nouveaux outils et performances en hausse)
- Explorateur de fichiers corrigé (s'ouvre dans une nouvelle fenêtre, menus réorganisés)
- Outliner revu (sélection synchrone avec la vue 3D, nouveaux raccourcis de navigation et de sélection, parentage multiple)
- Outils de transformation et de magnétisme (transformation des origines, deux nouvelles options de Snapping, possibilité de pouvoir bouger les parents sans les enfants, outil Poly-Build revu)
- Library Overrides (analogue aux Proxy pour les liens, mais sans toutes les limitations, comme des instances différentes pour chaque propriété liée)
- Comme d'habitude une foule de Bugs ont été corrigés, de petites fonctionnalités ajoutées, et les performances générales montent.

[- Télécharger Blender](#)

[- Notes de mise à jour](#)