



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Bataille Navale // Animation 3d**

**Subject: Re: Bataille Navale // Animation 3d**

Posté par: moonboots

Contribution le : 22/11/2019 15:12:28

Super ! Surtout les séquences des canons. Est-ce qu'au début ta lumière rasante et venant de part et d'autre est logique ? On comprend que tu en as besoin pour qu'on puisse voir la coque tribord (?) mais je me demande si ça ne joue pas contre le réalisme. Sinon, on se demande ce qu'on voit à 0:18, si c'est une lentille de longue-vue, est-ce logique d'avoir des détails de l'objet et pas simplement du noir ?