



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Bataille Navale // Animation 3d

Subject: Re: Bataille Navale // Animation 3d

Posté par: Guppy88

Contribution le : 24/11/2019 10:54:48

Il existe (sur youtube) des vidéos de jeu de bataille navale faisant évoluer des vaisseaux du de la marine à voile, tu devrais regarder les différentes vidéos pour t'imprégner de l'esprit de ces combats assez bien faits.

Tu y trouverais des situations qui seraient probablement plus conformes à tes attentes de mise en scène.

Et si les voiles sont mieux rendues, je préférerais quand même que les coutures des laizes soient moins visibles, moins tranchées, il faut plus qu'on les ressent, qu'elles ne s'imposent autant.

Ah! un autre point de détail! la civadière était percée de deux grands trous ronds de chaque côté, afin d'éviter que cette voile basse ne se remplisse d'eau.

Je ne crois pas que des combats aient réellement été menés avec toute la voilure; c'est à dire avec les bonnettes établies comme sur son vaisseau central et les suivants

Ils étaient au contraire plutôt engagés sous voilures réduites avec les basses voiles ferlées, notamment le grand voile.

Je sais qu'un navire portant toute sa toile, ça fait plus spectaculaire, mais un navire en train de manœuvrer avec les huniers croisés, (orientés en sens inverse l'un de l'autre) le serait tout autant.

En ce qui concerne la fumée tu peux largement augmenter son volume et lui donner un aspect plus clair.

Guppy88