



Forum: Questions & Réponses

Topic: transfert weight blender 2.79

Subject: Re: transfert weight blender 2.79

Posté par: moonboots

Contribution le : 24/11/2019 18:13:37

Si on voit la cuisse sortir tu peux soit supprimer cette partie du mesh (qui est censée être invisible de toute façon) soit attribuer au corps un modifier Mask avec cette partie désignée comme vertex group qui deviendra invisible si tu la sélectionnes dans le modifier (et cliques sur le bouton fléché qui permet d'inverser l'effet)