



Forum: Questions & Réponses

Topic: transfert weight blender 2.79

Subject: Re: transfert weight blender 2.79

Posté par: prometheux

Contribution le : 24/11/2019 19:43:25

Citation :

moonboots a écrit:

oui le problème c'est que je réalise une animation, j'avais pensé à cela sauf que quand je bouge l'armature ça fait ramer très fortement le model, le problème du mask

c'est que si je fais appliquer ça résoudra mon problème sauf que si par exemple je veux toujours avoir le personnage intact sous le vêtement, alors dans le cas présent il faut faire une copie du modèle.