



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mode par objet

Subject: Re: Mode par objet

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 26/11/2019 11:50:59

Réponse à la question sur Blender Artists, si ça peut aider quelqu'un :
(sur 2.8x)

Il faut désactiver "Lock Objects Mode" dans le menu général "Edit". Ainsi, travaillant en pose mode sur une armature, il devient possible de sélectionner un autre objet et de l'éditer. Et dès qu'on reclique sur l'armature, on la retrouve en Pose mode.

Intéressant : Dès lors, on peut passer de l'objet armaturé lui-même à son armature en pose mode d'un simple clic bien placé.