

Forum: Questions & Réponses

Topic: Mise à jour décalée des frames

Subject: Mise à jour décalée des frames

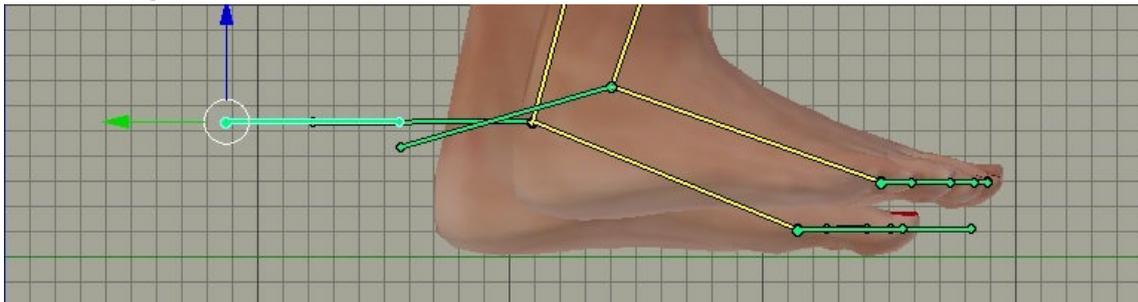
Posté par: Horemheb

Contribution le : 28/11/2019 9:06:01

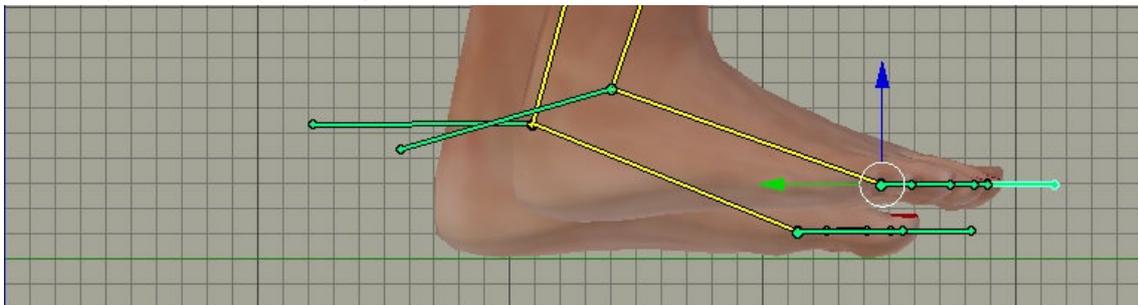
Bonjour,

J'ai remarqué le phénomène suivant, lors de la mise au point de mon animation.

Dans la TimeLine je me place sur la frame 1 puis je clique une fois sur la frame 45 j'obtiens l'image suivante



Je re clique sur la frame 45 et j'obtiens ceci



Vous remarquerez que le bone turquoise (qui gère la rotation des orteils) est déplacé ou plutôt est placé au bon endroit. Ce bone est un IK parfois actif parfois inactif (influence 1 ou 0). Durant cette phase de déplacement il a une influence nulle mais il doit suivre le déplacement des orteils (copy location).

Que faut-il faire pour éviter cela ?

Merci