



Forum: Questions & Réponses

Topic: Makewalk sur 2.8

Subject: Makewalk sur 2.8

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 28/11/2019 9:31:28

Salut,

Je me remets à l'assaut de Blender 2.8 pendant mes vacances et donc personnage, armature, rig en IK puis j'aimerais coller un .bvh donc je me redemande quel genre d'armature fonctionne comment renommer chaque bone, puis pourquoi certains .bvh ont des nomenclatures différentes.

A ce stade, j'en suis à exporter une armature basique de Makehuman et à (péniblement) réinstaller l'addon Makewalk; donc Retarget; dans le panneau de menu N; maintenant mais ça me donne ce message d'erreur:

<http://pasteall.org/pic/8ba2285e22aaab4baac7fe240e77c0d2>

Si quelqu'un sait m'aider, ce serait sensass;