



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mise à jour décalée des frames

Subject: Re: Mise à jour décalée des frames

Posté par: Horemheb

Contribution le : 28/11/2019 15:02:18

La proposition de Moonboots m'a inspiré, je n'ai gardé que le squelette et le problème ne se pose plus. Ce serait donc un problème lié à la capacité de traitement de mon PC.

Intel Core I5-6400 CPU @ 2.7 GHz 2.71 GHz

RAM 4 Go

Carte graphique NVIDIA GeForce GTX 960

Disque SSD 500Go + disque 1To

J'ai juste un personnage récupéré de Makehuman à 13 000 vertices et faces, et son squelette

Qu'en pensez-vous