



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème lecture piste son

Subject: problème lecture piste son

Posté par: flahaut

Contribution le : 1/12/2019 21:21:47

salut

je suis en train de réaliser un court métrage avec Blender 2.8 que je commence à bien apprécier. je voulais travailler le son mais mon strip audio (format Wav) ne donne aucun son alors que tout fonctionne avec la version 2.79 : dans les 2 cas ,le paramétrage audio est sur SDL, stéréo, 48kHz, 32 bits float, le strip n'est pas désactivé, le volume n'est pas à 0, la forme d'onde est correctement affichée.

J'ai les 2 versions car je travaille avec les versions portables, j'ai toujours la V2.79 au cas où...

j'utilise Blender pour le montage vidéo depuis plusieurs années et j'ai jamais eu ce problème

quelqu'un a-t-il une explication ? (windows 7)

...

le problème est le même avec ma carte son externe, le même encore avec la 2.80 et la 2.81

...

je viens d'essayer sur un portable win7, même problème, aucun son!