



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème lecture piste son

Subject: Re: problème lecture piste son

Posté par: Bibi09

Contribution le : 2/12/2019 16:11:11

De retour chez moi, je vois que je passe par OpenAL et ça ne pose aucun souci.

Je n'ai rien modifié dans les settings de Blender concernant le son, mais même en passant sur 4 channels (j'ai 4 haut-parleurs sur mon PC) ça tourne impec.

Si je passe sur SDL en revanche, il n'y a aucun son en effet.

PS: tu as aussi la possibilité de mettre les sons dans ta scène 3D et, avec Blender 2.8, faire un rendu uniquement du son. Ainsi, tu peux profiter de la spatialisation du son (par exemple si tu as un système 5.1 chez toi) car ils sont joués par rapport à leur position à la caméra active.