



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Faire un jeu sans coder

Subject: Re: Faire un jeu sans coder

Posté par: Azerblue

Contribution le : 4/12/2019 14:07:18

Bonjour,

Tout dépend du type de jeu souhaité. Avec le BGE/UpBGE, il est possible de faire un jeu de combat, de plateforme ou de shoot'em up sans programmation. Mais pour faire un jeu d'aventure ou un rpg le code devient nécessaire.

Le BGE/UpBGE est moins performant que les moteurs concurrents, mais techniquement il peut offrir un rendu similaire à un jeu wii sur émulateur pc.

Et en effet, les jeux sans temps de chargement est compliqué sur ce moteur.