



Forum: Questions & Réponses

Topic: Importer des objets de Maya dans Blender

Subject: Importer des objets de Maya dans Blender

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 5/12/2019 14:16:24

Salut à vous,

J'aimerais importer une grande série d'objets -avec leur nom-(est là que ça coince) d'un fichier .mb (maya) vers Blender. J'y arrive mais soit un par un, soit en les fusionnant à l'export, ce qui permet de les réouvrir et de les séparer grâce à leur matériau qui est nommé comme l'objet, alors que le nom des objets est bien sûr perdu.

si vous connaissez l'astuce pour garder les noms et les arborescence lors d'un export groupé depuis Maya, ça m'aiderait beaucoup.

Merci