



Forum: Questions & Réponses

Topic: Importer des objets de Maya dans Blender

Subject: Re: Importer des objets de Maya dans Blender

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 5/12/2019 15:03:51

2 options proposées sur le net:

Meshlab et Greentoken

Mais:

<http://pasteall.org/pic/b848d7c0f96a5c59adb21da9ad5e927b>

Aucun des deux ne comprend le format de Maya...