



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mirror qui fonctionne mal en mode Edit (mais marche en mode Sculpt)

Subject: Mirror qui fonctionne mal en mode Edit (mais marche en mode Sculpt)

Posté par: Aelendys

Contribution le : 6/12/2019 2:16:43

Hello,

J'ai activé le mirror dans mon projet en 2.81. Je parle bien des boutons en haut à droite, pas du modifier. Le problème, c'est qu'il ne fonctionne qu'en partie, sur certaines zones du mesh uniquement. Comme ceci :

<https://gyazo.com/c898d2fcb57000043104076947301f93>

Je ne comprends pas pourquoi. Je suis bien sur le bon axe (Z). Quand je passe en mode sculpt, je vois bien la duplication en symétrie de mon curseur d'outil. D'ailleurs, le mirror fonctionne très bien en mode Sculpt. C'est juste en mode Edit qu'il ne fonctionne pas. Sur ce gif, je suis en mode Sculpt puis passe en mode Edit :

<https://gyazo.com/20651fd5c8a8a1c7a7d6275d8451c61d>

Pas de soucis en mode Sculpt. Ici, par exemple, j'utilise l'outil grab et le mirror fonctionne bien :

<https://gyazo.com/1ceb75e8bfee06abb7b0ebb8ca0e2082>

Si quelqu'un comprend ce qu'il se passe...