



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mirror qui fonctionne mal en mode Edit (mais marche en mode Sculpt)

Subject: Re: Mirror qui fonctionne mal en mode Edit (mais marche en mode Sculpt)

Posté par: moonboots

Contribution le : 6/12/2019 8:16:05

si tu as bougé un vertex, ne serait-ce que d'un chouïa, son image mirrorée (on parle bien de l'option X Mirror) n'agira pas. En mode sculpt il répercute juste l'action de ta brush de l'autre côté, c'est à dire il applique l'effet de la brush si tu la plaçais de l'autre côté exactement de l'axe, il n'a pas besoin qu'il y ait symétrie du mesh.