



Forum: Questions & Réponses

Topic: Pixel Blanc sur rendu blender 2.8

Subject: Pixel Blanc sur rendu blender 2.8

Posté par: fenixdragon

Contribution le : 6/12/2019 10:47:40

bonjour

quand je fait un rendu cycle avec un effect de verre sur un flacon de vernis j'ai des pixel de partout et plus j'augment les passe plus ils y en a.

j'ai aussi testé a 5000 rien y fais

ya t il un réglage a faire ?merci pour les réponse :

Passe 1000

<https://gyazo.com/a9caecae52d6e227d3ea1440ef8ed249>

passe 5000

<https://gyazo.com/78661d1ea64ccd3c45eb1a2c92bd1ddc>