



Forum: Questions & Réponses

Topic: Pixel Blanc sur rendu blender 2.8

Subject: Re: Pixel Blanc sur rendu blender 2.8

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 6/12/2019 10:56:27

Salut, fenixdragon,

Ce sont des "fireflies", inévitables avec Cycles.

Mais une fonction "Denoising" à cocher simplement au bas de l'onglet "View Layers" te supprimera ça facilement.

Tu peux même réduire le nombre de passes drastiquement (au dessous de 50 même !)