



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Enlever les reflets des arbres dans le shader glass?**

**Subject: Re: Enlever les reflets des arbres dans le shader glass?**

Posté par: flahaut

Contribution le : 6/12/2019 18:48:38

je suppose que tu travailles avec Cycles et que tes arbres sont des objets ou une image plaquée sur un objet plan : dans ce cas il faut décocher 'glossy' dans le panneau object properties / visibility / ray visibility

l'objet concerné a alors plus de reflets dans la scene