



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Visage - les traits selon le sexe.**

**Subject: Re: Modifier un visage - ajouter machoire**

Posté par: Redstar

Contribution le : 11/12/2019 10:37:06

Deuxième question:

On suppose que l'on ne cherche pas à faire un personnage "réel", car l'infographie me semble plus "carrée" que la nature.

Donc, si je comprends bien, le visage féminin, en général, doit être plus rond tandis que celle de l'homme plus ovale ?

Quel autre élément dois-je faire attention pour faire en sorte que ce soit plus "femmes" ou plus "homme" ? Quel détails les caractérisent ?