



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Enlever les reflets des arbres dans le shader glass?**

**Subject: Re: Enlever les reflets des arbres dans le shader glass?**

Posté par: Fracoris

Contribution le : 11/12/2019 14:19:49

Je reviens apporter la solution à ce problème.

En appuyant sur le bouton viewports shading, look Dev, avec Eevee, avec le matériel glass, il y a automatiquement un reflet environnement naturel qui apparaît sur l'objet, avec le roughness à 0. On ne peut pas le faire disparaître.

Il faut appuyer sur le dernier bouton viewports shading, rendered, pour faire disparaissent les reflets. Pour avoir une vitre complètement transparente, il faut mettre le roughness à 0.