



Forum: Questions & Réponses

Topic: Enlever les reflets des arbres dans le shader glass?

Subject: Re: Enlever les reflets des arbres dans le shader glass?

Posté par: Bibi09

Contribution le : 11/12/2019 14:36:00

Hello,

Merci pour ce retour.

J'ai une question : quel était le problème des reflets dus à l'HDRI appliquée par défaut (tu peux l'enlever en cochant la case Scene World du menu Viewport shading).

Je veux dire, ils ne sont pas présents sur un rendu donc pourquoi étaient-ils gênants ?

Au début je pensais que tu avais ces reflets sur le rendu et je n'avais pas réussi à reproduire (en mode Rendered). Je pense que ces reflets servent à (mieux) voir les vitres justement dans la scène 3D mais ne sont pas appliqués au rendu.