



Forum: Questions & Réponses

Topic: Edges lumineuses ?

Subject: Re: Edges lumineuses ?

Posté par: busanga

Contribution le : 13/12/2019 14:12:05

Salut,

Tu peux ajouter un modificateur Wireframe à ton mesh, en décochant l'option Replace Original. Ensuite attribue un nouveau matériau lumineux à ton mesh, qui ne va concerner que les arêtes matérialisées par le Wireframe (paramètre Material Offset du modificateur). Vois déjà si ça peut te convenir comme solution.