



Forum: Questions & Réponses

Topic: Camera Blender et Blend4Web

Subject: Camera Blender et Blend4Web

Posté par: Seb_K

Contribution le : 13/12/2019 15:14:14

Salut,

Je cherche à automatiser un mouvement de caméra dans un rendu B4W.

L'animation créée dans Blender fonctionne à merveille. Disons que j'obtiens le placement de la caméra au bon endroit à la fin de l'animation.

Par contre lorsque j'exporte en HTML ou en fast preview via B4W la camera prends toujours des degrés en plus sur certains axes. Voir elle flippe sur elle même. Enfin c'est pas terrible. Du coup les résultats de rendu sont bien différents d'un export à l'autre.

Quelqu'un saurait m'expliquer ce phénomène et comme le corriger si c'est corrigéable ?

Merci d'avance.

[ShutterBox.blend](#)

[ShutterBox.html](#)