



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: armature position**

**Subject: Re: armature position**

Posté par: busanga

Contribution le : 14/12/2019 8:38:43

Salut,

Une armature agit en tant que modificateur, tu dois d'ailleurs la voir dans l'onglet des modificateurs de ton objet. Donc par défaut, quand tu passes l'objet armaturé en Edit Mode, il apparaît en position "neutre", sans effet du modificateur. Tu peux cependant changer cette option avec les boutons à droite de l'appareil photo et de l'œil dans le modificateur Armature :

- soit les vertices restent en position neutre et tu vois une "copie" du mesh avec effet du modificateur
- soit les vertices sont déplacés à leur position finale et tu les sélectionnes dans cette position - souvent moins pratique à utiliser, car les déplacements que tu observes ne sont pas ceux que tu effectues, mais ceux que tu effectues + effet du modificateur (je sais pas si je suis clair, en gros si l'armature te fait tourner ton objet, ne sois pas surpris si un G X te déplace visuellement un point sur l'axe Y ou Z)

Edit : grillé par le chef qui a été bien plus concis