



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Environment Texture, Image texture**

**Subject: Re: Environment Texture, Image texture**

Posté par: HarDrive

Contribution le : 14/12/2019 16:56:11

Génial, merci beaucoup;

je ne sais pas comment ce node normal map est arrivé là d'ailleurs , car je n'ai fait mes commandes qu'à travers le panneau Properties..(j'ai bien fait de copier les nodes dans ma copie d'écran )

Donc en le supprimant, en effet le ciel apparaît détaillé cette fois dans le preview de Properties.

Mais...j'ai pas totalement l'impression que ce soit le cas dans l'image elle même non ?

question d'échelle peut être ?

bonne soirée