



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Le topic des trucs à voir**

**Subject: Re: Le topic des trucs à voir**

PostÃ© par: Bibi09

Contribution le : 15/12/2019 11:15:27

Hello,

Je me suis inscrit à la bêta de Cascadeur depuis quelques semaines. Je n&#039;ai encore eu le temps de l&#039;utiliser mais ça semble vraiment très intéressant.

<https://cascadeur.com/>

Cascadeur permet de faire des animations de personnages complexes en se basant sur la physique. On définit des positions-clés et le logiciel réussi à faire des interpolations de mouvements assez convaincantes (d&#039;après les démos). Il permet de s&#039;abstraire de motion capture.

Je pense que je le testerai dans mon coin quand j&#039;aurai avancé la partie 3D d&#039;un projet d&#039;animation. Comme il est en bêta, il n&#039;est pas possible de publier une vidéo l&#039;utilisant sans l&#039;accord préalable de Nekki, la société qui le développe.

Voir la clause 2.4 de l&#039;accord de licence à lire pour s&#039;inscrire à la beta :

Citation :

2.4. User must not share or distribute the Result in any possible way without preliminary approval by Nekki.