



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Eevee et son affichage &#039;différent&#039;**

**Subject: Re: Eevee et son affichage &#039;différent&#039;**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 17/12/2019 9:18:34

2 questions:

-Est-ce que ces effets de transparence peuvent être dûs au fait que les objets sont placés les uns dans les autres (c&#039;est un modèle complexe d&#039;anatomie). Si oui, que faire?

-Est-ce que la préparation des shaders dans Blender sur Eevee plutôt que sur Cycles présente un intérêt dans le cadre d&#039;une exportation dans Unity?

cfr:[https://www.youtube.com/watch?time\\_continue=116&v=yNqj66ndwXc&feature=emb\\_logo](https://www.youtube.com/watch?time_continue=116&v=yNqj66ndwXc&feature=emb_logo)