



Forum: Questions & Réponses

Topic: Eevee et son affichage 'différent'

Subject: Re: Eevee et son affichage 'différent'

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 17/12/2019 9:18:34

2 questions:

-Est-ce que ces effets de transparence peuvent être dûs au fait que les objets sont placés les uns dans les autres (c'est un modèle complexe d'anatomie). Si oui, que faire?

-Est-ce que la préparation des shaders dans Blender sur Eevee plutôt que sur Cycles présente un intérêt dans le cadre d'une exportation dans Unity?

cfr: https://www.youtube.com/watch?time_continue=116&v=yNqj66ndwXc&feature=emb_logo