



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Redstar

Contribution le : 21/12/2019 9:09:03

Salut Hook,

Sympa la prise de vue !

Ça aurait été bienvenu au moment de Halloween

Par contre, on dirait que les barres en bois des barrières semblent non-attachées, c'est possible ?

Qu'est-ce que tu as prévu au programme de développement ?