



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modélisation et application du subsurface

Subject: Modélisation et application du subsurface

Posté par: Lawyer

Contribution le : 23/12/2019 18:18:55

Bonsoir,

Je réalise actuellement un ours (pour l'instant la tête) mais lorsque j'applique un subsurface, l'aspect est ... "dégueulasse". Est-ce parce que je ne sais pas modéliser correctement ?

je vous joins le mesh sans subsurface :

<https://image.noelshack.com/fichiers/2019/52/1/1577124919-capture-d-ecran-2019-12-23-a-19-12-43.jpg>

Avec et sans smooth (la bouche n'est pas terminée, problème de proportion également je pense. Si vous pouvez me dire :) Svp !)

<https://image.noelshack.com/fichiers/2019/52/1/1577125094-capture-d-ecran-2019-12-23-a-19-17-54.jpg>