



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modélisation et application du subsurface

Subject: Re: Modélisation et application du subsurface

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 23/12/2019 21:44:06

Salut, Lawyer.

Ta modélisation est en effet juste ébauchée, pas géniale pour l'instant. A moins d'être un as de la modé, ce qui vient en général avec le temps, c'est normal. Tu dois apprendre à gérer ces maillages, ça ne vient pas comme ça d'un coup.

En attendant, essaye toutes les visualisations de ton mesh, mets le en "shade smooth" et n'essaye pas encore le subdiv.

Essaye d'espacer plus régulièrement tes vertices point par point ou avec des sélections locales passées au "smooth vertices".

Et ajuste bien bien tes vertices du plan de symétrie (avec le pivot point dans ce plan et un S Y 0), sinon ça fait un pli comme sur le bout du nez dans ta deuxième image (parce que ces vertices ne sont pas fondus avec leurs vertices miroités).

Ensuite, quand ta tête sera mieux modélisée, tu pourras jouer avec le subdiv en rajoutant des loopcuts là où ce sera trop courbe. En tous cas persévère et sois patient, critique et opiniâtre !