



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comment faire une émission ambient occlusion avec blender 2.8??

Subject: Re: Comment faire une émission ambient occlusion avec blender 2.8??

Posté par: Stuf34

Contribution le : 31/12/2019 15:45:52

Bonjour,

Dans le panneau Proprieties, onglet World (l'icône rouge en forme de globe), tu as une option Ambient Occlusion.