



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Faire un jeu sans coder**

**Subject: Re: Faire un jeu sans coder**

Posté par: RatedJosh

Contribution le : 2/1/2020 13:42:13

Salut!

Pour avoir énooooooméent expérimenté les logic bricks dans le BGE, je ne me tromperais pas en te disant qu'il est en effet possible de faire un jeu sans coder...Mais à quel prix! à moins d'être assez fort pour comprendre toute la mécanique du truc, voir ce qu'on peut faire pour justement éviter du code (faire respawnner un personnage, changer de perso, de skin etc...vraiment pas évident sans coder, il m'a fallu des années pour contourner le problème...Et des 10 aines et des 10 aines de posts de conseils et aides ici même grâce à certains membres du clans que je remercie encore)

Si tu veux te lancer là dedans, il faut que tu sois meilleur que moi, sinon, tu finiras par ne faire que des ébauches de choses sans jamais rien terminer, jusqu'à te dire "bah finalement, même sans coder, rien qu'en recopiant ou lisant du python, c'est pas si compliqué, et on peut allier les 2.

Si je devais refaire un jeu sur le BGE aujourd'hui (j'avoue que j'ai envie, étant dans le même trip que toi au niveau des vieux jeux 3 d ou 2d des années 90) ce serait en alliant logic bricks et du code simple.

Si tu es tout seul et que tu veux un jeu relativement simple, c'est faisable si tu as un bon sens de l'organisation (ce qui n'est pas mon cas)

Après ouais, tout le monde semble dire que BGE est archaïque, rudimentaire, vieux, passé, que sais-je encore, mais étant donné que c'est le seul que je connaisse, et même sans terminer un jeu, jamais je ne me serais cru capable de faire ça avant de m'y lancer, je ne peux que t'encourager à au moins essayer.

Si ça se trouve, tu vas comprendre direct les briques logiques, et tu as peut être déjà une idée du level design, des/du personnage(s)...etc

Comme dit Azerblue, tout dépend du jeu que tu veux faire.

Si tu nous partages un peu ton idée, je suis sûr qu'il y aura ici des gens pour t'aiguiller ou te donner des pistes.

Au final, le verdict, pour moi, c'est que oui c'est possible de faire un jeu sans coder. Dans l'absolu.