



Forum: Questions & Réponses

Topic: Finalisation sculpture vers impression : Problème de Booleen

Subject: Re: Finalisation sculpture vers impression : Problème de Booleen

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 4/1/2020 1:06:59

Bonjour, Drazarius et bienvenue sur le

D'abord bravo pour ta sculpture, elle n'est pas très souriante mais elle est très bien faite.

Je n'y connais absolument rien en impression 3D, mais je trouve bizarre ces allers et retours en scale...

Ce que je ferais à ta place, donc jusqu'à la phase d'impression où il doit y avoir plein de trucs à respecter, c'est d'abord de t'assurer que l'échelle est 1. On fait ça avec un CTRL-A Scale. Une fois que tout est à la même échelle, et après avoir supprimé bien sûr ces parties inutiles à l'intérieur, tu peux tout joindre en un seul objet en sélectionnant en multi toutes les parties et en faisant un Join (J). Mais garde au préalable un blend de sauvegarde quand même, bien sûr...

Après, des experts en impression 3D pourront te donner des conseils.