



Forum: Questions & Réponses

Topic: Finalisation sculpture vers impression : Problème de Booleen

Subject: Re: Finalisation sculpture vers impression : Problème de Booleen

Posté par: Drazarius

Contribution le : 4/1/2020 17:09:49

Un grand merci pour vos réponses !

Citation :

Rimpotche a écrit

après avoir supprimé bien sûr ces parties inutiles à l'intérieur

Qu'entends-tu par là ? Il faut aller en mode édition et sélectionner tous les edges et vertices manuellement ?

@Blendinfos

Dans un des postes que tu as envoyé, quelqu'un dit qu'un pro lui a dit de ne pas faire de Booleen et de compter sur le slicer pour faire des différentes parties un seul objet.

Pourquoi personne d'autre ne préconise ça ? L'as-tu essayé toi ?