



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Finalisation sculpture vers impression : Problème de Booleen**

**Subject: Re: Finalisation sculpture vers impression : Problème de Booleen**

Posté par: Drazarius

Contribution le : 4/1/2020 20:00:44

Merci Blendinfos, je vais lire ces tutoriels et explications. J'espérais un peu une option magique ou un logiciels qui réparent tout mais bon apparemment ça n'existe pas

J'ai essayé de tout joindre puis d'exporter en STL mais aucun logiciel n'arrive à ouvrir mon STL, il est dit qu'il est invalide. J'ai essayer un export sans tout joindre en laissant tout tel quel est pareil, stl invalide..