



***Forum: Questions & Réponses***

**Topic: Finalisation sculpture vers impression : Problème de Booleen**

**Subject: Re: Finalisation sculpture vers impression : Problème de Booleen**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 5/1/2020 7:27:27

Pour l'export en .stl avec Blender je n'ai pas rencontré de problème particulier (pour des objets peu subdivisés), et un import dans Repetier-Host ou Cura.

Pour les questions sur la partie modélisation, d'autres membres du forum pourront peut-être apporter leur réponse.

Pour information, sous Blender 2.81 :

<https://www.katsbits.com/codex/remove-doubles/>

[https://docs.blender.org/manual/en/latest/modeling/meshes/mesh\\_analysis.html?highlight=mesh%20analysis](https://docs.blender.org/manual/en/latest/modeling/meshes/mesh_analysis.html?highlight=mesh%20analysis)