



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rotation aléatoire particules

Subject: Rotation aléatoire particules

Posté par: Crocodile_13

Contribution le : 7/1/2020 20:06:53

Bonjours tout le monde !

Je suis nouveau sur ce forum alors j'espère m'y être bien pris.

Alors voilà : je suis en train de réaliser un petit paysage sur blender 2.7.9. Je voulais réaliser un système de particules de type haire de manière à pouvoir répartir à mon gré des cailloux sur le paysage (avec particule édit).

Mon problème est le suivant : j'aimerais que les cailloux aient une rotation aléatoire (car s'ils ont tous la même orientation c'est laid). Je sais que cela est possible mais plus si on utilise le particule édit. En l'utilisant...je ne trouve pas... Il y a toujours la solution bourrine en créant un groupe plus gros avec les mêmes cailloux tournés dans tout les sens mais ca ne me semble pas top top ...

Voilà ! Je suis ouvert a toute proposition me permettant de « déposer de cailloux » avec une rotation aléatoire (si cela vous semble possible bien sûr).

Merci d'avance !!!