



Forum: Questions & Réponses

Topic: simulation fluide

Subject: Re: simulation fluide

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 8/1/2020 12:22:42

Il y a des secondes et des frames, faut pas mélanger.

De 0.000 à 4.000 (et non pas 4000), c'est le temps de génération du fluide.

Tu n'expliques pas beaucoup ce que tu veux obtenir, alors je vais faire une supposition au vu de ta capture d'écran.

Si tu veux commencer à la frame 1221, tu dois le dire à Blender, sinon il commence à 1.

Pour ce faire, tu peux mettre -1221 dans Offset.