



Forum: Questions & Réponses

Topic: Générer une boîte labyrinthe à imprimer ?

Subject: Re: Générer une boîte labyrinthe à imprimer ?

Posté par: tykrane

Contribution le : 8/1/2020 21:29:36

ah oui, j'ai oublier de te dire si tu importe directement l'image de mazegenerator blender te balance des centaines de curves.
alors moi j'ai importé l'image dans paint pour en faire une image png, que j'ai retransformé sur Inscap en svg et a partir de la tu n'a plus que un seul mesh et non pas une bonne centaine après c'est facile array et curve