



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: conseils svp pour modéliser un personnage**

**Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage**

Posté par: busanga

Contribution le : 9/1/2020 7:53:40

Salut,

C'est bien comme ça, en tout cas niveau topologie c'est correct. Y aurait peut-être des faces un peu trop allongées (les rectangles sur la joue), tu pourrais tenter de répartir les points plus régulièrement, mais en même temps comme tu n'as pas encore fait la bouche c'est pas forcément une priorité.

Tu peux toujours mettre le modificateur Mirror (sans l'appliquer), à tout moment tu peux masquer son effet s'il te gêne. Faudra éventuellement recoller la ligne centrale d'arêtes si elle a un peu bougé et c'est plus exactement dans le plan YZ, mais avec un S X 0 c'est vite réglé.